

Galion Enderhil



Elf

Darkvision Accustomed to twilight forests and the night sky, you have superior vision in dark and dim Conditions. You can see in dim light within 60 feet of you as if it were bright light, and in Darkness as if it were dim light. You can't discern color in Darkness, only 50 shades of gray.

Keen Senses: You have proficiency in the Perception skill.

Fey Ancestry: You have advantage on saving throws against being Charmed, and magic can't put you to sleep.

Trance: Elves don't need to sleep. Instead, they meditate deeply, remaining semiconscious, for 4 hours a day. (The Common word for such meditation is "trance.") While meditating, you can dream after a fashion; such dreams are actually mental exercises that have become reflexive through years of practice. After Resting in this way, you gain the same benefit that a human does from 8 hours of sleep.

Fighter, Eldritch knight

Fighting Style: *Protection*

When a creature you can see attacks a target other than you that is within 5 feet of you, you can use your reaction to impose disadvantage on the attack roll. You must be wielding a shield.

Second Wind

You have a limited well of stamina that you can draw on to protect yourself from harm. On your turn, you can use a bonus action to regain hit points equal to 1d10 + your fighter level. Once you use this feature, you must finish a short or long rest before you can use it again.

Action Surge

Starting at 2nd level, you can push yourself beyond your normal limits for a moment. On your turn, you can take one additional action on top of your regular action and a possible bonus action. Once you use this feature, you must finish a short or long rest before you can use it again.

Extra Attack

Beginning at 5th level, you can attack twice, instead of once, whenever you take the attack action on your turn.

Galion komt uit de magische elven wouden van Glad-Heleg in het zuid-oosten van hoog-Sendarie. De High-Elves daar zijn onafhankelijk, een soort stadstaat (woud staat), maar door de nauwe banden die het met Hoog-Sendarie onderhoud wordt het vaak gezien als een deel van dat land. Dit tot groot ongenoegen van de Elven.

Galion zat in het leger van Glad-Heleg en maakte deel uit van een squad dat getraind was in het combineren van magie met close-combat. Een erg krachtige combinatie voor de High-Elves die een aangeboren affiniteit voor magie hebben. Als deel van de nauwe samenwerking met Hoog-Sendarie waren er regelmatig uitwisselingen en gezamenlijke traingingen, en zo kwam Galion met zijn squad Senda-stad terecht.

Op een dag werd zijn squad erop uit gestuurd om undead activiteit in het oosten van de "Plains of Telar" te onderzoeken en stoppen. Een mage daar was gecorrupeerd door een kwade artefact die de krachten had ondoden te creëren en controleren. Daar aan gekomen bleek de magier veel krachtiger dan gedacht en over meer artefacten en krachten te beschikken dan gerapporteerd. De gehele squad van Galion werd afgeslacht en hij kon ter nauwer nood ontsnappen. Gewond en uitgeput strompelde hij na 2 dagen een kleine nederzetting binnen waar hij werd opgevangen. Nog voor hij helemaal was bijgekomen stormde er een uitgeputte half-orc het drop binnen en waarschuwde voor een undead horde die op het drop af kwam. In de veldslag die daar opvolgde vocht hij zij aan zij met deze half-orc tegen zijn oude kameraden die nu als ondoden tegen over hem stonden.

Aan het einde van de slachting vonden ze aanwijzingen dat iemand uit "de Burrows", een stad in de nabijgelegen 'Badger Burrow Hills', de magier van extra artefacten had voorzien. Galion ging samen met de half-orc, Bogakh, op onderzoek uit.