

Osior Brogast



Human

Boring (+1 to all stats though)

Wizard

Arcane Recovery

You have learned to regain some of your magical energy by studying your spellbook. Once per day when you finish a short rest, you can choose expended spell slots to recover. The spell slots can have a combined level that is equal to or less than half your wizard level (rounded up), and none of the slots can be 6th level or higher. For example, if you're a 4th-level wizard, you can recover up to two levels worth of spell slots. You can recover either a 2nd-level spell slot or two 1st-level spell slots.

Conjurer

Minor Conjunction

As conjurer you can use your action to conjure up an inanimate object in your hand or on the ground in an unoccupied space that you can see within 10 feet of you. This object can be no larger than 3 feet on a side and weigh no more than 10 pounds, and its form must be that of a nonmagical object that you have seen. The object is visibly magical, radiating dim light out to 5 feet. The object disappears after 1 hour, when you use this feature again, or if it takes any damage.

Osior is opgegroeid in Senda-Stad, de hoofdstad van Hoog-Sendarie. Een stad waar de machtigste magiërs hun zetels en academies hebben. De skyline van Senda-stad wordt gedomineerd door mage-towers en een grote massieve toren in het midden van de stad. In deze laatste toren zit de raad van magiërs die Hoog-Sendaria besturen.

Osior, zoals velen in Hoog-Sendarie, was een leerling aan een van de vele magiër academies. Hij blonk al snel uit in het gebruik van conjuration en vervolgde zijn studies in die richting. Na zijn afstuderen werkte hij in de bibliotheek van Teriak, een legendarische conjurer van lang geleden. Naast vele boeken bevatte de bibliotheek ook enkele artefacten andere magische voorwerpen. Osior kwam er achter dat er regelmatig enkele van deze voorwerpen verdwenen. Dit was een grote schok voor de bibliotheek die enkele van deze bijna onbetaalbare voorwerpen in bruikleen hadden. Dit zou de ondergang van de bibliotheek betekenen. Osior ging op onderzoek uit naar wie de artefacten gestolen zou kunnen hebben. Zijn onderzoek vond de naam Xianthar en een mogelijk contactpersoon, Rudibert, die weleens zou kunnen helpen om meer informatie te krijgen over deze Xianthar. Hij ontmoette Rudibert, samen met Galion en Bogakh, meer vertelden over Xianthar en zijn crime-empire en dat enkele van de magische voorwerpen naar een zeker kwade necromancer in de Plains of Telar waren gestuurd. Samen met Rudibert, Galion en Bogakh besloot Osior om het crime-emire van de deze Xianthar te vernietigen.